

**BUTIR INSTRUMEN**  
**MODEL APE TRADISIONAL**  
**UNTUK MENGEMBANGKAN ASPEK MOTORIK DAN KOGNITIF**  
**ANAK**

		YA	TIDAK		
No	Butir Instrumen (pernyataan)	0	1	(nilai)	Uraian Score
1	Anak mampu melakukan 1 (satu) gerakan melompat (dengan dua kaki).			0 = Tidak mampu (tidak baik)	Gagal
2	Saat melakukan sebuah lompatan, anak mampu mendarat sempurna pada tempat yang tepat.			1 = anak mampu(baik sekali)	Berhasil tanpa kesalahan
3	Anak mampu melakukan beberapa gerakan melompat (dengan dua kaki) secara berkelanjutan.				
4	Saat melakukan beberapa lompatan, anak mampu mendarat pada tempat yang tepat.			referensi : Dasar skala secara ilmiah.	
5	Saat melakukan loncatan, anak mampu menjaga keseimbangan tubuh.				
6	Anak mampu melakukan 1 (satu) kali gerakan meloncat (dengan satu kaki)				
7	Saat melakukan loncatan, anak mampu mendarat pada tempat yang tepat.				
8	Anak mampu melakukan beberapa kali gerakan meloncat (dengan satu kaki) secara berkelanjutan.				
9	Saat melakukan beberapa loncatan, anak mampu mendarat pada tempat yang tepat.				
10	Saat melakukan loncatan, anak mampu menjaga keseimbangan tubuh.				
11	Anak mampu mengambil "Gacuk" dengan posisi berdiri satu kaki.				
12	Anak mampu mengambil "Gacuk" dengan posisi berdiri satu kaki				
13	Anak mampu memegang "Gacuk" dengan ibu jari dan jari telunjuk.				
14	Apakah anak mampu melempar "Gacuk" ke sasaran dengan tepat.				
15	Anak mampu menyebutkan bentuk bidang yang akan dilempar "Gacuk".				
16	Anak mampu memilih "Gacuk" yang sesuai dengan bentuk bidang yang dituju.				
17	Anak mampu menyebutkan warna bidang datar yang akan dilempar "Gacuk".				
18	Anak mampu memilih "Gacuk" yang sesuai dengan warna bidang yang dituju.				
19	Anak mampu memilih "Gacuk" yang sesuai dengan Huruf pada bidang yang dituju.				

20	Anak mampu memilih "Gacuk" yang sesuai dengan Angka/nomor bidang yang dituju.				
21	Anak mampu menyebutkan huruf bidang datar yang akan dilempar "Gacuk" .				
22	Anak mampu menyebutkan angka bidang datar yang akan dilempar "Gacuk" .				